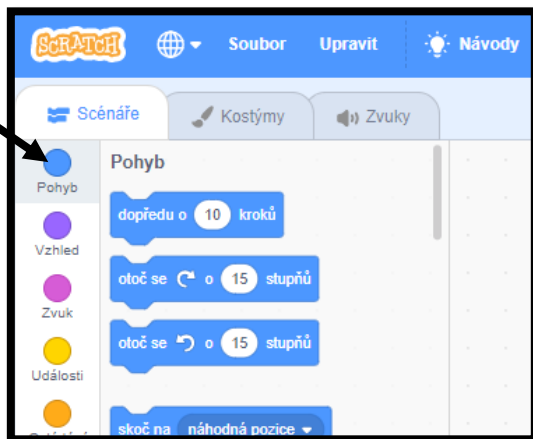


## Scratch - Pohyby postav

Pohyby postav najdeme v programu Scratch v panelu nástrojů pod **modrou tečkou**.

V podokně nacházíme  
blokové příkazy pohybu.



- tento příkaz říká postavě, aby se posunula o **X** kroků vpřed.

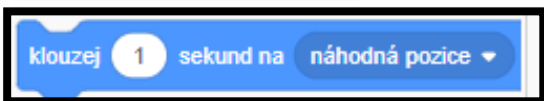
- Pokud tento blok použijeme a zadáme – **X** kroků bude postava couvat.



Postava se otočí po směru hod. ručiček o 15 stupňů. **Pamatuj! Kruh má 360 stupňů.**



Postava skočí na náhodnou pozici, kterou PC zvolí.



Postava skočí na náhodnou pozici, kterou PC zvolí.

Toto jsou nejvíce používané. Další pohybové příkazy si vyzkoušíme prakticky ve vyučování.