

Scratch – Animace postav

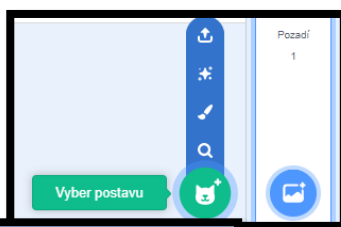
Již umíme pohybovat postavou, je možné pohyb animovat?

- „Ano, je to možné.“

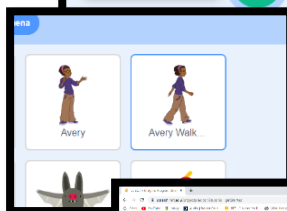
Animovaný film vzniká skládáním kreslených snímků a řazením za sebe. Následné rychlé promítnutí snímků v určité rychlosti, oklame naše oko a vnímáme snímek jako pohyb. Takto to funguje i ve Scratch.

Některé postavy ve Scratch mají vytvořené tzv. kostýmy. Ty lze rychle střídat a vzniká například chůze postavy. Příklad zde:

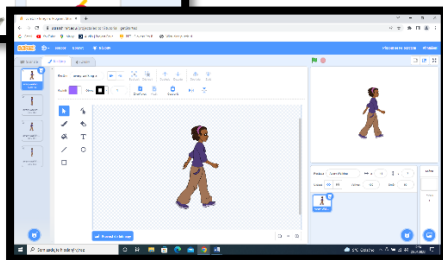
1. Výběr postavy



2. Výběr v galerii



3. Úprava kostýmů (není nutné)



4. Příkazy na měnění kostýmů

Pokusíme se rozhýbat s animací jinou postavu například „netopýra“.

