

Kódování barev

Pokud určujeme barvy pro nějaký objekt v PC, je nutné definovat PC jaké má barva barevné složení.

To je mnohdy komplikované, protože počítač barvy nezná – nezná jejich názvy, ani jak barva má ve výsledku vypadat.

Je nutné přesně kódem označit, jak má být barva počítačem namíchána. Například v jakém poměru základních barev, které počítač zná.

Barevné palety, které digitální zařízení zná:

CMYK – používá se pro tiskárny

(C = **cyan** – azurová, M = **magenta** – purpurová, Y = **yellow** – žlutá, K = **black** – černá)

RGB – používá se pro monitory, nebo zobrazovací zařízení.

(R = **red**, G = **green**, B = **blue**)

Jak funguje míchání:

- **U tiskárny** se míchají barvy přidáváním – černou získáme maximem všech barev, nebo použitím černé náplně v cartridge [kartridž]. Bílou minimem všech barev.
- **U monitoru** je to jinak – prosvětlujeme barvy – bílou získáme maximem všech barev, černou minimem všech barev.

Aby barva vypadala vždycky stejně, musí mít přiřazení svůj kód.

Např.:

RGB – 187;143;206

CMYK – 9;31;0;19

nebo **#BB8FCE**