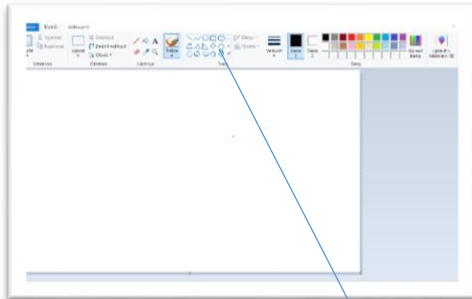


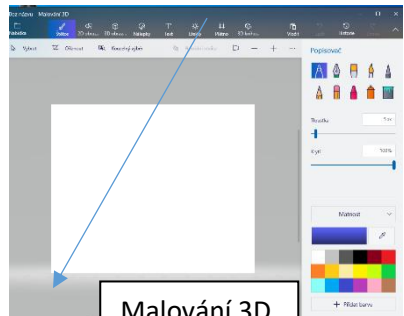
6.

Kreslení bitmapových obrázků

- Ke kreslení jednoduchých obrázků používáme program Malování a Malování 3D. Tyto programy najdeme ve všech PC se systémem Windows. Program je součástí Windows.

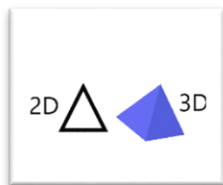


Malování



Malování 3D

- Program „Malování 3D“ je trochu složitější, ale je zde možné vytvářet prostorové 3D obrázky, nebo vybírat již hotové z knihovny.



- Po vytvoření kresby **soubor ukládáme – soubor – uložit jako.. – vybereme cíl uložení**
- Při kreslení se velmi často používá zkr. **kopírování CTRL+C** a **vložení CTRL+V**
- Pokud uděláme chybu v malbě – **tlačítko šipky – krok zpět** a **lupa = ZOOM**
- Symbol tužky a štětce** – kreslení čáry
- Symbol tvarů** – rozličné druhy tvarů
- Symbol kyblík** – vybarvování uzavřených objektů