







## SLOVNÍK – MODUL 3, bádání 3

### Na konci **Bádání 3** už umím:

-  naučil jsem **Nana**, jak **vyslat zprávu**, na kterou **Tera reaguje** tak, že vyskočí a snese se zpět,
-  naučil jsem **Nana**, aby se teleportoval a potom vyslal zprávu,
-  naučil jsem **Gigu**, aby vyslala zprávu, a **Teru**, aby na ni reagovala,
-  umím, jak může postava **něco říct v bublině**, někoho pozdravit nebo pozvat k sobě a pod.,
-  umím napláňovat, aby na zprávu od **Tery** reagovaly dvě postavy najednou, např. **Giga** a **Piko** tak, že k ní zajdou,
-  napláňoval jsem i to, aby na tu samou zprávu reagovala taky třetí postava – **Nano**, ten se teleportuje k **Teře**.

### **vyslání zpráv**

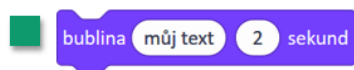
je způsob, jak postavy komunikují a spolupracují. Jedna z postav vyšle zprávu a některá z postav, nebo několik postav na ni zareagují,



blok, kterým postava vyšle *zprávu*. Je to libovolné slovo nebo několik slov,



pod tuto hlavičku připojujeme scénář, kterým postava reaguje po obdržení *zprávy*,




tento blok zobrazí zadaný *text* v bublině u postavy na zadaný počet sekund,



zobrazí zadaný *text* v bublině u postavy. Bublina zmizí až tehdy, když klikneme na symbol **Stop**, nebo jestli znovu použijeme blok **bublina** nebo **bublina \_ 2 sekund**,

### **událost**

je speciální situace jako **po obdržení zprávy** \_ nebo **po kliknutí na**  apod. Když taková událost nastane, provedou se **všechny scénáře** s touto hlavičkou.