

## SLOVNÍK – MODUL 2, bádání 1

### pero

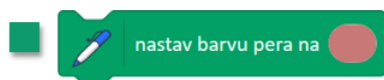
každá postava v jazyce Scratch má pero, kterým může kreslit čáry, pokud je její pero **zapnuté**



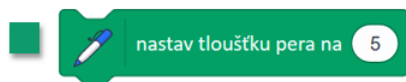
po vykonání tohoto bloku bude postava u každého pohybu zanechávat za sebou na scéně čáru zvolené barvy a tloušťky – pokud nepoužijeme blok **pero vypni**



po vykonání tohoto bloku postava přestane při pohybu kreslit čáru



tímto blokem nastavujeme postavě barvu pera pro kreslení čar



tímto blokem nastavujeme postavě tloušťku pera pro kreslení čar