

## Opakování s podmínkou

### CO BUDEME DĚLAT

- tancovat s postavou
- hrát o bonbóny
- vytvářet příběh o balónku na poušti

### NOVÉ BLOKY

**opakuj dokud nenastane \_\_**

**klávesa \_\_ stisknuta?**

**dotýkáš se ukazatel myši?**

**dotýkáš se okraje?**

**dotýkáš se barvy \_\_ ?**

**skoč na x: \_\_ y: \_\_**

**ukaz se** a **skryj se**

Co jsi se v této kapitole naučil?

- Ukončit opakování bloků podmínkou
- Použít různé podmínky pro ukončení opakování
- Poznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne
- Použít opakování při vytvoření příběhu
- Na startu nastavit příběh

## Opakování s podmínkou

### CO BUDEME DĚLAT

- tancovat s postavou
- hrát o bonbóny
- vytvářet příběh o balónku na poušti

### NOVÉ BLOKY

**opakuj dokud nenastane \_\_**

**klávesa \_\_ stisknuta?**

**dotýkáš se ukazatel myši?**

**dotýkáš se okraje?**

**dotýkáš se barvy \_\_ ?**

**skoč na x: \_\_ y: \_\_**

**ukaz se** a **skryj se**

Co jsi se v této kapitole naučil?

- Ukončit opakování bloků podmínkou
- Použít různé podmínky pro ukončení opakování
- Poznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne
- Použít opakování při vytvoření příběhu
- Na startu nastavit příběh