

Základy programování

Scratch je jednoduchý vizuální programovací jazyk určený především začátečníkům.

Vizuální programování znamená, že se nemusíme psát s žádným textem, ale naopak pracujeme s obrázky. Skládáme za sebe již předepsané příkazy.

Scratch funguje podobně jako puzzle. Jednotlivé kousky skládačky k sobě musí patřit a musí dávat smysl.

Pomocí programování **úkolujeme počítač, aby plnil úlohy**, které mu zadáme.

Mohli bychom také říct, že **programování je vytváření postupu**, které vede k řešení dané úlohy. Jde o takzvaný proces **algoritmizace** dané úlohy. Vytváření algoritmů je v podstatě vymyšlení postupu.