

Vytvoření programu (sestavení scénáře)

CO BUDEME DĚLAT

- kreslit vlaky s různými vagóny
- psát digitální číslice
- otiskávat písmena a skládat z nich slova

NOVÉ BLOKY

pero zapni

pero vypni

smaž

dopředu o 10 kroků

nastav barvu pera

čekej 1 sekund

změň kostým na __

otiskni se

Co jsi se v této kapitole naučil?

- vyznat se v prostředí Scratch
- ovládat postavu spouštěním bloků
- sestavit z bloků scénář
- spustit scénář
- scénář rozložit, opravit, přeuspořádat

Vytvoření programu (sestavení scénáře)

CO BUDEME DĚLAT

- kreslit vlaky s různými vagóny
- psát digitální číslice
- otiskávat písmena a skládat z nich slova

NOVÉ BLOKY

pero zapni

pero vypni

smaž

dopředu o 10 kroků

nastav barvu pera

čekej 1 sekund

změň kostým na __

otiskni se

Co jsi se v této kapitole naučil?

- vyznat se v prostředí Scratch
- ovládat postavu spouštěním bloků
- sestavit z bloků scénář
- spustit scénář
- scénář rozložit, opravit, přeuspořádat