

Scratch – blokové programování

Scratch je jednoduchý vizuální programovací jazyk. **Vizuální programování** znamená, že se nemusíme psát s žádným textem, ale naopak pracujeme s obrázky. Skládáme za sebe již předepsané příkazy. S jeho pomocí se dají vytvářet jednoduché hry či různé animace.

Scratch funguje podobně jako puzzle. Jednotlivé kousky skládačky k sobě musí patřit a musí dávat smysl.

Programování je vytváření postupu, které vede k řešení dané úlohy. Jde o takzvaný proces **algoritmizace** dané úlohy. Vytváření algoritmů je v podstatě vymyšlení postupu.