

3.

Programovací projekt - světadíly

CO BUDEME DĚLAT:

- grafickou přípravu hry
- ovládání pohybu postavy
- změnu kostýmů postavy

CO SE ŽÁCI NAUČÍ NEBO CO SI PROCVIČÍ:

- rozložit hru na menší funkční celky – fáze projektu
- používat bloky ze záložky VZHLED
- pracovat s bloky ze záložky MOJE BLOKY
- vytvořit nekonečný cyklus
- použít integrované grafické prostředí

BLOKY K VYUŽITÍ:

- bloky ze záložek VZHLED, POHYB, UDÁLOSTI, OVLÁDÁNÍ, VNÍMÁNÍ

POUŽITÝ PROJEKT:

- cestování po světě