

2.

Programovací projekt - vytváření seznamu

CO BUDEME DĚLAT:

- připravovat dialog mezi dvěma postavami
- učit postavu náhodně vybírat z více možností
- posílat zprávy mezi dvěma postavami

CO SE ŽÁCI NAUČÍ NEBO CO SI PROCVIČÍ:

- pracovat se zprávami
- pracovat s proměnnými
- používat blok seznam
- přidávat prvky do seznamu (tvořit seznam)
- měnit obsah seznamu (přidávat a odebírat prvky)
- vybírat náhodný prvek ze seznamu
- využít prvky seznamu v dialogu postav

BLOKY K VYUŽITÍ:

- bloky seznamu, proměnná, náhodné číslo

POUŽITÝ PROJEKT:

- nákupní seznam