

11.

Klávesnice a myš

CO BUDEME DĚLAT

- tancovat s více postavami
- ovládat ryby v akváriu
- psát otázky a odpovědi

NOVÉ BLOKY

opakuji stále

když narazíš na okraj, odraz se

po kliknutí na praporek

po kliknutí na mě

po stisknutí klávesy

bublina __ __ sekund

otázka __

odpověď

Použité nedůležité bloky:

změň velikost o __

nastav velikost na __

změň efekt barva

nastav otáčení __

nastav směr

Co jsi se v této kapitole naučil?

- Použít událost ke spuštění scénáře
- Spouštět více scénářů najednou
- Ovládat více postav
- Ovládat postavy pomocí myši
- Použít textový vstup z klávesnice
- Použít odpověď z klávesnice ve scénáři

11.

Klávesnice a myš

CO BUDEME DĚLAT

- tancovat s více postavami
- ovládat ryby v akváriu
- psát otázky a odpovědi

NOVÉ BLOKY

opakuji stále

když narazíš na okraj, odraz se

po kliknutí na praporek

po kliknutí na mě

po stisknutí klávesy

bublina __ __ sekund

otázka __

odpověď

Použité nedůležité bloky:

změň velikost o __

nastav velikost na __

změň efekt barva

nastav otáčení __

nastav směr

Co jsi se v této kapitole naučil?

- Použít událost ke spuštění scénáře
- Spouštět více scénářů najednou
- Ovládat více postav
- Ovládat postavy pomocí myši
- Použít textový vstup z klávesnice
- Použít odpověď z klávesnice ve scénáři